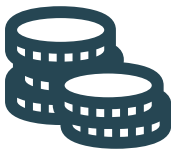


Annexe n° 6 - Enigme sur le développement d'un modèle d'entreprise

Thème n° 1

 Thème de la Startup Une application de remise en forme pour les personnes âgées	 Problème Les personnes âgées manquent d'informations sûres sur les activités physiques à pratiquer à domicile.	 Solution Une application mobile proposant des programmes d'exercices adaptés à l'âge et validés par des médecins.
 Clients Personnes âgées de 60 ans et plus vivant de manière autonome ou en communautés assistées.	 Valeur Améliorer la mobilité et l'autonomie grâce à des programmes de remise en forme fiables et faciles.	 Revenus Abonnement mensuel avec essai gratuit ; partenariats avec des prestataires de soins aux personnes âgées.

Thème n° 2



Thème de la Startup

Une plateforme de
réduction du
gaspillage alimentaire



Problème

Les restaurants
jettent souvent
chaque jour de
grandes quantités de
nourriture comestible.



Solution

Une plateforme qui
met en relation les
restaurants et les
clients pour vendre
les surplus à prix
réduit.



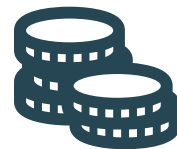
Clients

Les citoyens à la
recherche de repas
abordables et prêts
à consommer.



Valeur

Économiser de
l'argent et réduire le
gaspillage en utilisant
des aliments de
qualité invendus.



Revenus

Commission sur
chaque transaction ;
inscription premium
pour les restaurants.

Thème n° 3



Thème de la Startup

Boîte à outils pour la culture d'équipe à distance



Problème

Les équipes à distance ont du mal à instaurer une culture solide et inclusive.



Solution

Une boîte à outils comprenant des jeux, des suggestions et des événements pour renforcer la cohésion d'équipe à distance.



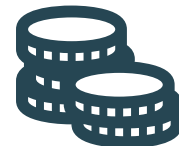
Clients

Responsables RH et chefs d'équipe dans des entreprises entièrement à distance.



Valeur

Renforcer le moral et la productivité en renforçant la culture d'équipe à distance.



Revenus

Licence annuelle pour l'accès à l'équipe ; ventes d'événements personnalisés.